

Topógrafo Oculus Easygraph

General

Características principales

- Topógrafo corneal adaptable a cualquier lámpara de hendidura
- Tamaño reducido (630 g)
- Alineación 3D y auto-captura obteniendo una excepcional reproducibilidad y repetitividad de las mediciones
- Medición sin contacto en un tiempo extremadamente corto
- Fácil instalación y traslado
- Transmisión digital de imágenes que ofrece mayor precisión
- 22.000 puntos de medición reales
- Amplio paquete de software (actualizable)
- Escala objetiva para la detección y control del queratocono
- Módulo avanzado de adaptación de Lentes de Contacto Conóptica
- Compatible con PC estándar, mediante puerto USB bajo entorno Windows™
- Posibilidad de trabajar en Red



Introducción a la topografía corneal

El análisis topográfico se está consolidando como una prueba más del estudio preliminar del paciente en el gabinete óptico, ya que nos proporciona información adicional para realizar un análisis refractivo y geométrico más amplio de la córnea, pudiendo detectar irregularidades en esta superficie como sucede en pacientes con queratocono, degeneraciones corneales, pacientes operados de cirugía refractiva corneal. Asimismo también nos ayuda para controlar deformaciones corneales debidas a moldeos tanto producidos por lentes blandas o gas permeable.

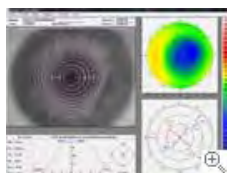
Actualmente la implantación de la topografía corneal en el gabinete óptico ayuda a seleccionar diseños de lentes de contacto más apropiadas para cada paciente.

El topógrafo Oculus Easygraph permite además simular los fluorogramas de lentes de contacto gas permeable de diversos laboratorios e incluso poder diseñar las cajas de prueba con especificaciones personalizadas. El propio software realiza una propuesta de adaptación que el optometrista puede modificar a su criterio para conseguir una adaptación totalmente personalizada.

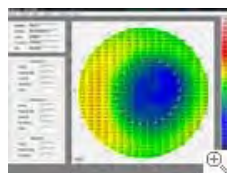


Presentación de diversos Mapas

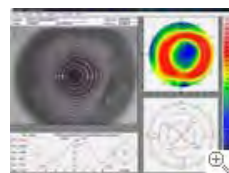
El Topógrafo corneal Easygraph viene acompañado de una amplio paquete de Software para analizar con mayor precisión la forma corneal de los pacientes y poder detectar cualquier alteración en su cara anterior:



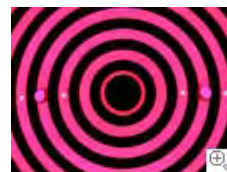
Resumen (Overview)

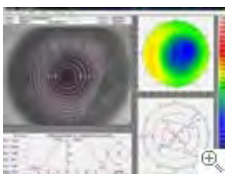


Mapa en color ampliado

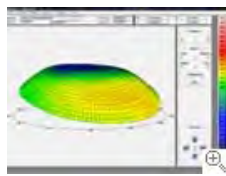


Mapa Tangencial (True)

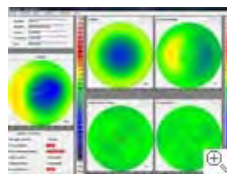




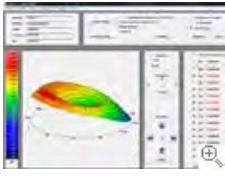
Mapa Sagital (axial)



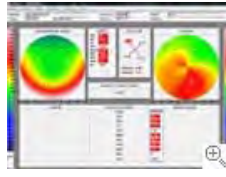
Córnea en 3D



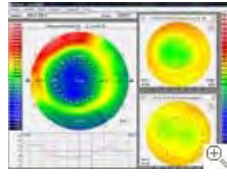
Análisis de Fourier



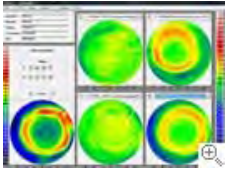
Análisis de Zernike



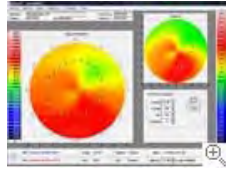
Indíces de Queratocono



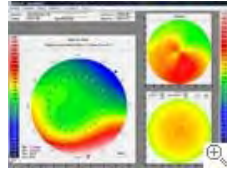
Mapas Comparativos Refractivo



Mapas Comparativos Queratométrico



Mapa Refractivo



Mapa de Altura (elevación)

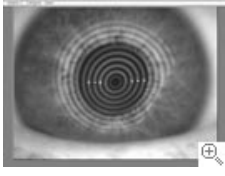
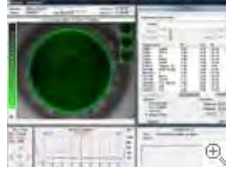


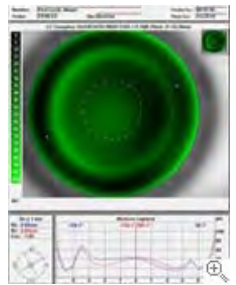
Imagen de la cámara (anillos de Plácido)



Simulación de LC Permeables

Módulo de adaptación de lentes de contacto Conóptica

Conóptica incluye una aplicación informática que funciona internamente en el propio programa Oculus en el que se incluyen los diseños del mismo laboratorio, esta aplicación es capaz de seleccionar el diseño más apropiado en cada caso y permite realizar cambios en la geometría de la lente de forma muy precisa.



Fluorograma simulado de una lente de geometría inversa KA4 reverse en un Post-lásik miópico



Ventajas del sistema de adaptación guiada por topografía Oculus

- Selección y visualización de la lente de contacto de prueba más adecuada de forma virtual para obtener la mejor relación entre lente de contacto y superficie corneal. (Fluorograma simulado).
- Ahorro de tiempo en la elección de la primera lente de contacto de prueba y del tiempo invertido en gabinete.
- Guarda los últimos datos de la lente simulada en el examen topográfico del paciente.
- Posibilidad de exportar el caso y estudiarlo conjuntamente con el departamentode Servicios Profesionales de Conóptica

- Gama de medición:
3 -38 mm, (9-99 Dpt)
- Precisión:
+/- 0,2 Dpt
- Reproducibilidad:
+/- 0,2 Dpt
- No. de anillos:
22
- Distancia de trabajo:
40 mm
- Puntos de medición:
22.000
- Dimensiones A x P x An:
214 x 103 x 116 mm
- Peso:
630 g
- Unidad de suministro de corriente:
Entrada: 100-240 V Salida: 5V/ 1A

Enlace de interés

Easygraph

<http://www.oculus.de>

[volver >>](#)